

GD3

Good Design(よい設計)

よい設計の条件を明確にし、それを変えないことにより、変えたところ、つまり、問題の芽を 含むところを浮き上がらせ、それに注目すること。
よい設計の条件＝ロバスト(安定な設計)

Good Discussion(よい議論)

よい議論をして問題点を発見すること。そのために変更点・変化点を共有化すること。
DRBFMの活用。

Good Dissection(よい観察)

ものをよく見ること。実験結果のものを見ながらデザインレビューをすることが重要。
「実験こそ問題発見の最後の砦、その結果を問題発見の手段と考えること」

- ①見えるところを見る(くまなくしっかり見る)
- ②見えないところを見る(分解・切断など)
- ③比較して見る、並べて見る(試験品、未試験品、従来品、競合品など)
- ④簡単な方法で測ってみる

(問題発見の観点からは簡単な方法でいいから目の前で測ることである)

DRBTRの活用。

